¡EL COMBATE DEL SIGLO!
MARVEL COMICS
VERSUS
DC
2
forum
395 PTAS.
DAVID • CASTELLANI • JURGENS • NEARY • RUBINSTEIN

SEGUNDO ASALTO

GUIÓN
PETER DAVID

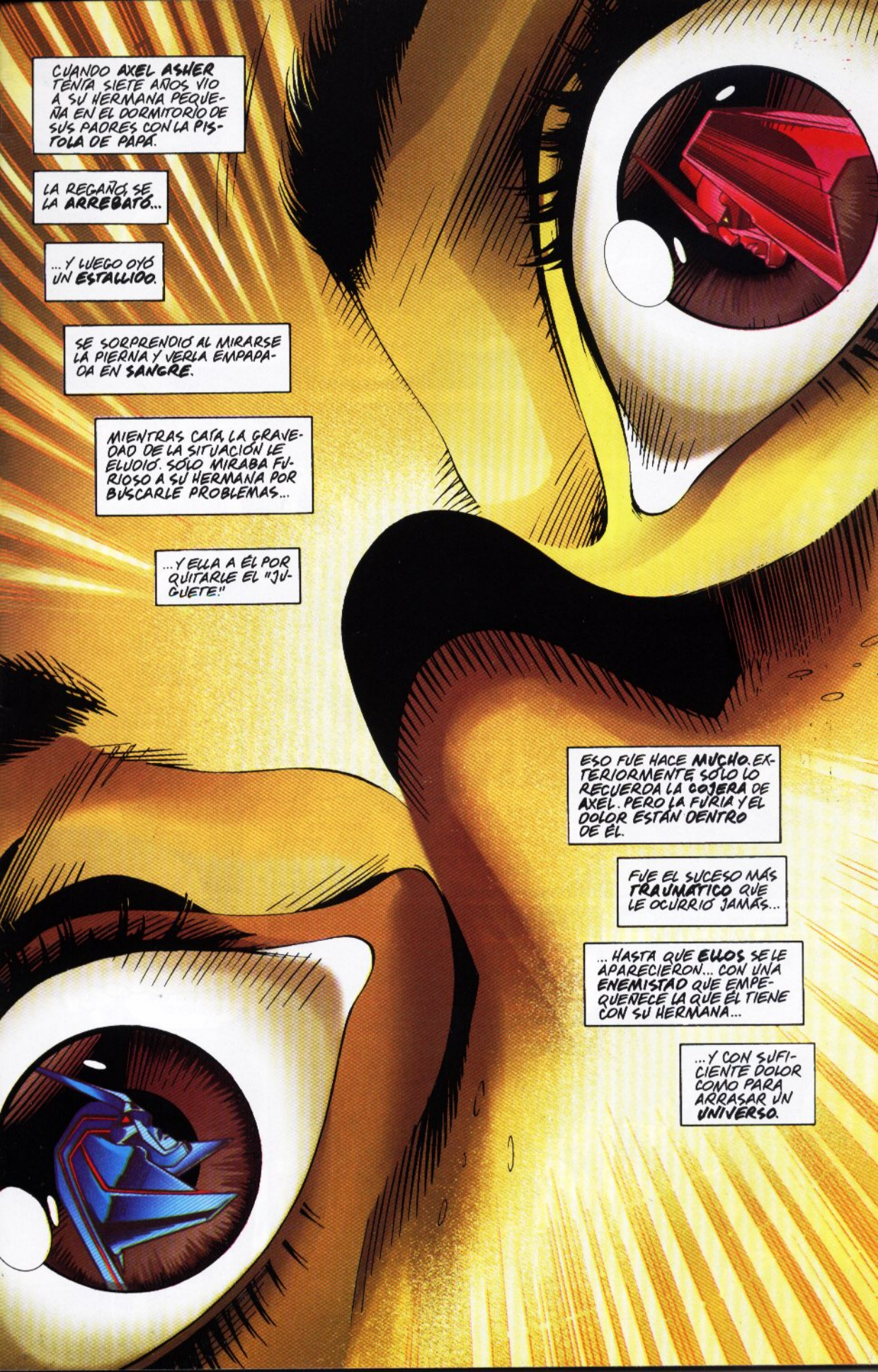
con agradecimiento especial a **RON MARZ**

LÁPICES
CLAUDIO CASTELLINI (págs. 3- 10 y 20-28)
& **DAN JURGENS** (págs. 11-19 y 29-36)

TINTA
PAUL NEARY (págs. 3- 10 y 20-28)
& **JOSEF RUBINSTEIN** (págs. 11-19 y 29-36)

COLOR
GREGORY WRIGHT

SEPARACIONES DE COLOR
DIGITAL CHAMELEON

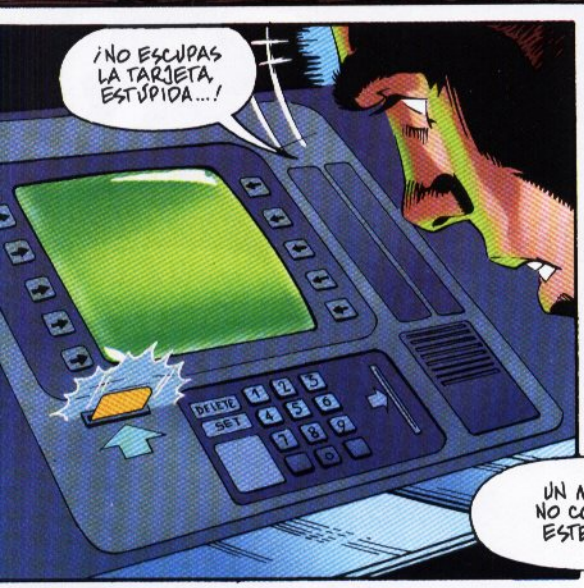

CUANDO AXEL ASHER TENÍA SIETE AÑOS VIO A SU HERMANA PEQUEÑA EN EL DORMITORIO DE SUS PADRES CON LA PISTOLA DE PAPÁ.
LA REGAÑÓ, SE LA ARREBATÓ...
...Y LUEGO OYÓ UN ESTALLIDO.
SE SORPRENDIÓ AL MIRARSE LA PIERNA Y VERLA EMPAPADA EN SANGRE.
MIENTRAS CAÍA, LA GRAVEDAD DE LA SITUACIÓN LE ELUDIÓ. SÓLO MIRABA FURIOSO A SU HERMANA POR BUSCARLE PROBLEMAS...
...Y ELLA A ÉL POR QUITARLE EL "JUGUETE"
ESO FUE HACE MUCHO. EXTERIORMENTE, SÓLO LO RECUERDA LA COJERA DE AXEL. PERO LA FURIA Y EL DOLOR ESTÁN DENTRO DE ÉL.
FUE EL SUCESO MÁS TRAUMÁTICO QUE LE OCURRIÓ JAMÁS...
... HASTA QUE ELLOS SE LE APARECIERON... CON UNA ENEMISTAD QUE EMPEQUEÑECE LA QUE ÉL TIENE CON SU HERMANA...
...Y CON SUFICIENTE DOLOR COMO PARA ARRASAR UN UNIVERSO.

UNHHHH...
¡SEÑOR! ¡DISCULPE SEÑOR!
¿TIENE ALGÚN PROBLEMA?
SEÑOR, LE PIDO QUE BAJE DEL COCHE.
PERO, ¿QUÉ HE HECHO?
N...NO, AGENTE. VOY A...
...VOY A IRME ¿VALE?
GENIAL... ME CREE DROGADO O ALGO ASÍ...
"NO, NO, AGENTE, TENGO DOS... COSAS... PELEANDO EN MI CABEZA. NADA DE DROGAS."
QUIZÁ SERÍA MEJOR QUE VOLVIERA A BAJAR DEL COCHE, SEÑOR.
PRIMERO, HA IGNORADO UNA PETICIÓN DIRECTA DE UN OFICIAL DE POLICÍA.
¿"OFICIAL DE POLICÍA"? DISCULPA, AMIGO... ¡PERO NO TE VI PASANDO REVISTA EN EL 1-4 ESTA MAÑANA!
¡EL DISTRITO 1-4 ESTÁ AL OTRO EXTREMO!
¡NI HABLAR! HACE NUEVE AÑOS QUE ME PATEO GOTHAM, Y EL 1-4 ESTÁ AQUÍ MIS...
¿"GOTHAM CITY"? ¿¡ESTÁS LOCO!? ¡ESTO ES NEW YORK! ¿DÓNDE ESTÁ "GOTHAM"?
RÁFAGAS DE LUZ... POLIS FALSOS... ESTA CIUDAD ACABARÁ EN LA CLOACA...

FWOOOM!
NO ME APUNTES CON TUS PINCHITOS, ENANO... ¡O TE MONDO LOS DIENTES CON ELLOS DESDE DENTRO!
¿¡UNH!?
AHORA SÉ... POR QUÉ TE LLAMAS "KILLER CROC"!
TÚ Y TU NOMBRE NO VALÉIS NI UNA...

¡NO!
¡MIRA!¡PÚBLICO PARA QUE ME VEA DESTRIPARTE!
BIEN. PODRÁN APLAUDIR TU ÚLTIMO TELÓN.
DEBO PONERME EL DISFRAZ...
...SI PUDIERA DESPISTARLO SIN QUE SOSPECHARA...

AXEL ASHER HA SENTIDO A MENUDO LA NECESIDAD DE IRSE... DE MOVERSE...
...DE BUSCAR ESE OBJETIVO QUE NO PUEDE DEFINIR.
EN EL PASADO, LA SENSACIÓN SIEMPRE FUE MÁS SUTIL. PERO POCAS COSAS HAY MENOS SUTILES QUE ESCAPAR A LA DECAPITACIÓN POR TAPA DE CLOACA.
AXEL VA A SACAR CUANTO PUEDA DE SU CUENTA Y LARGARSE.
POR DESGRACIA... EL CAJERO AUTOMÁTICO NO SE SIENTE INCLINADO A COOPERAR.
¿¡"CUENTA NO RECONOCIDA"!? ¿¡¡QUÉ PASA AQUÍ!!?


¡NO ESCUPAS LA TARJETA, ESTÚPIDA...!
DELETE
SET

PERO, ¿POR QUÉ ME ES TAN FAMILIAR ESE CALLEJÓN?
UN MOMENTO... NO CONOZCO ESTE BARRIO...

¡AL FIN HAS VUELTO! ¡SI QUE HAS TARDADO!
¿QUÉ... ES ESO?
¡OH, VENGA YA!
¡CUANDO SALVAS UN UNIVERSO, NO TE PARAS A DAR EXPLICACIONES!

EN OTRO LUGAR...
THANOS, CONSORTE DE LA MUERTE, CONTEMPLA LAS POTENCIALES FLUCTUACIONES CATACLÍSMICAS DEL UNIVERSO...
...Y SONRÍE.
LA SONRISA ES APAGADA...POR LA LUZ...
BOOM!
...DE UN BOOM-TÚNEL QUE SE DESVANECE.
MIENTRAS, EN ALGUNA TIERRA...
¡NO ME OBLIGUES A HACERTE DAÑO, BANE!
LAS ADVERTENCIAS DEL LANZADOR DE ESCUDOS SE AGRADECEN...
SWISS
...CASI TANTO COMO SU MALA PUNTERÍA.

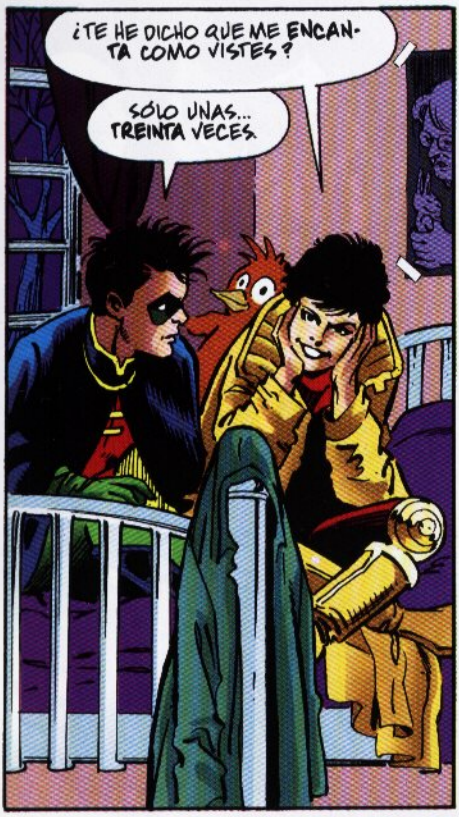
PERDONE... ¿SEÑOR? NO LO ENTIENDO...
AYER ESTUVE EN ESTA TIENDA, Y NO HABÍA NADA DE TODO ESTO.
¿QUÉ PASÓ CON EL MATERIAL DE LA PATRULLA-X?
¿QUE ES "PATRULLA..."?
¡¡"...X..."?!
KERAASH!
¡VAYA LOCURA! ¡CROC YA ES BASTANTE MALO...
¡...PERO EL TIPO CON QUIEN SE PEGA PODRÍA SER PEOR!
TENDRÉ QUE ACABAR CON AMBOS...
¡...ANTES DE QUE SUCEDA ALGO MÁS!
¡DIOSA!
NO...AMAZONA.
WARNER BROS

EN OTRO LUGAR...
HAS DESPERDICIADO LA POCA VENTAJA QUE TE PODRÍA CONCEDER TU ARMA...
...Y TE HAS EXPUESTO A UN ATAQUE QUE TE DEJARÁ MUTILADO E INDEFENSO.
ME PREGUNTO, EXTRAÑO, CÓMO LLAMAS A TU PATÉTICA ESTRATEGIA.
LA LLAMO EFICAZ.
Y AHORA... SE ACABÓ LA CHARLA.
BLAANNG!

LLEVA BASTANTES MANZANAS TRAS ESE RARO LAGARTO.
DE MOMENTO, SE CONFORMA CON EXPLORAR SU NUEVO TERRITORIO EN VEZ DE ACTUAR EN EL.
BATMAN NO ESPERA QUE ESTO DURE.
PERO OTRA COSA LE LLAMA LA ATENCIÓN...
...Y CUANDO DEBE TOMAR UNA DECISIÓN SOBRE SUS PRIORIDADES...
...SIEMPRE ACUDE JUNTO A SUS ANTIGUOS SOCIOS...
UN ROBIN YA SE HA DESVANECIDO HOY, Y NO PERDERÁ A OTRO...
...AUNQUE ÉSTE AHORA SE HAGA LLAMAR NIGHTWING.

NEW YORK... GOTHAM...
... DONDE SEA...
¡BIEN! ¡HAS VUELTO!
¡DEBÍ RECONOCERTE CUANDO ASOMASTE ANTES LA NARIZ! ¡DEBO ESTAR VOLVIÉNDOME SENIL!
¿ME AYUDAS O NO?
¿¡QUÉ... QUÉ ES ESO?!
¡CINTA ADHESIVA! ¡PRIMERA LEY DEL UNIVERSO: LA CINTA ADHESIVA NUNCA SOBRA!
NO, ME REFIERO A LA LUZ...
¡CIELOS! ¡ATRÁS! ¡VA A...!
DEMASIADO..
¡...TARDE!
EL CAJÚN ME SORPRENDIÓ... PERO CUANDO DESPERTÉ HABÍAN HUIDO.
YA DEBEN ESTAR A MILLAS DE AQUÍ...
VROOM!!
¿ESO CREES, NIGHTWING?
¿HUH?

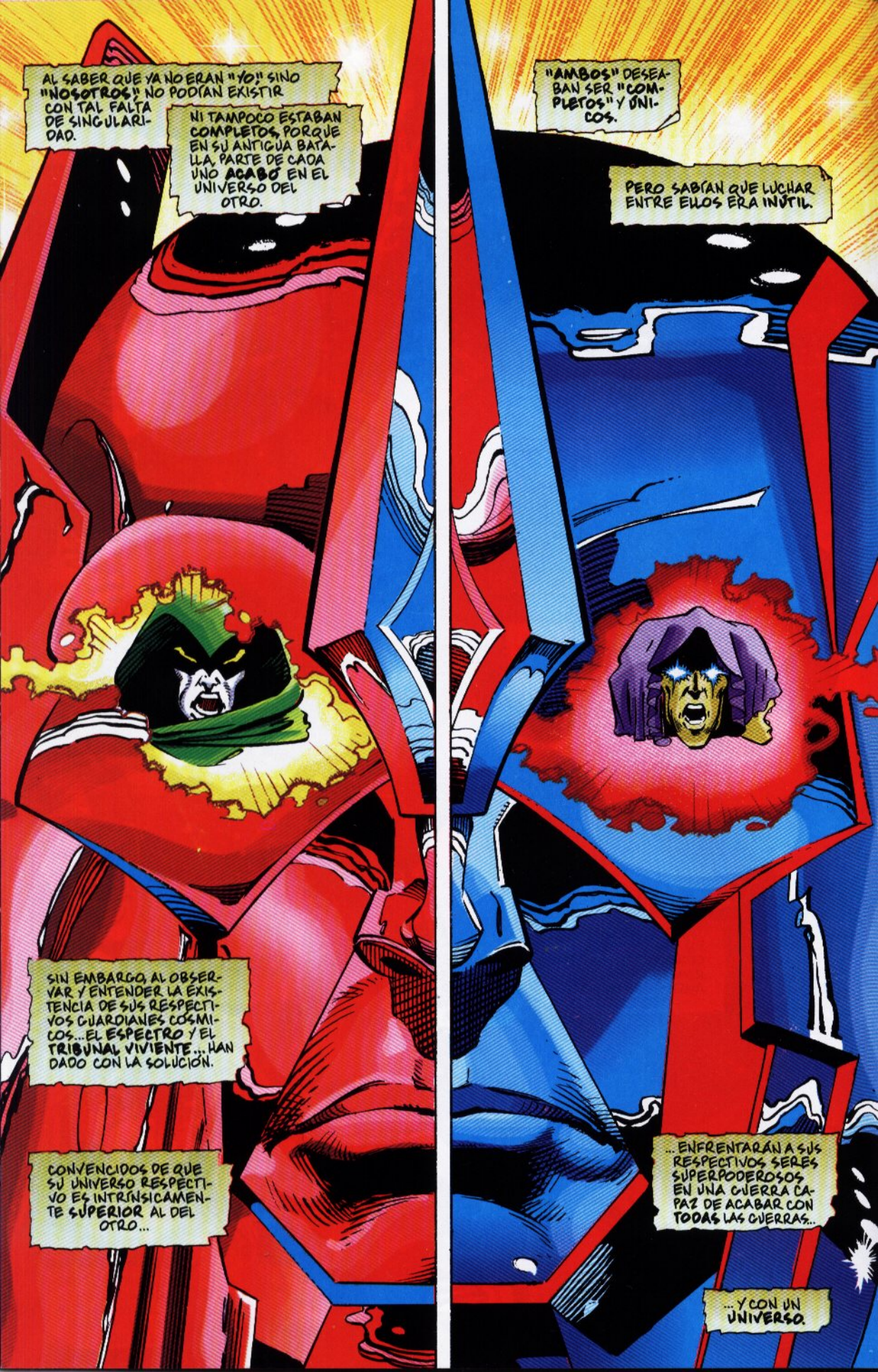
¡EEY! ¡ESOS SUCIOS...!
¡SIEMPRE TE DECÍA QUE CERRARAS CON LLAVE, PERO NOOO...!
BONITO CARRO. NOS LLEVARÁ A WESTCHESTER RÁPIDAMENTE...
...Y QUIZÁ CHARLIE NOS DIGA LO QUE ESTÁ PASANDO.
PERFECTO. ES PERFECTO. SÓLO ME PREGUNTO...
"...¿QUÉ MÁS PUEDE SALIRNOS MAL?"
"CÁLMATE DICK. LA MEJOR MANERA DE SABER DE DÓNDE VIENEN..."
...ES VER A DÓNDE VAN. LOS RASTREAREMOS.
CON SUERTE, NOS CONDUCIRÁN AL PARADERO DE ROBIN.
"SABE DIOS QUE PELIGROS CORRERÁ."
EY...



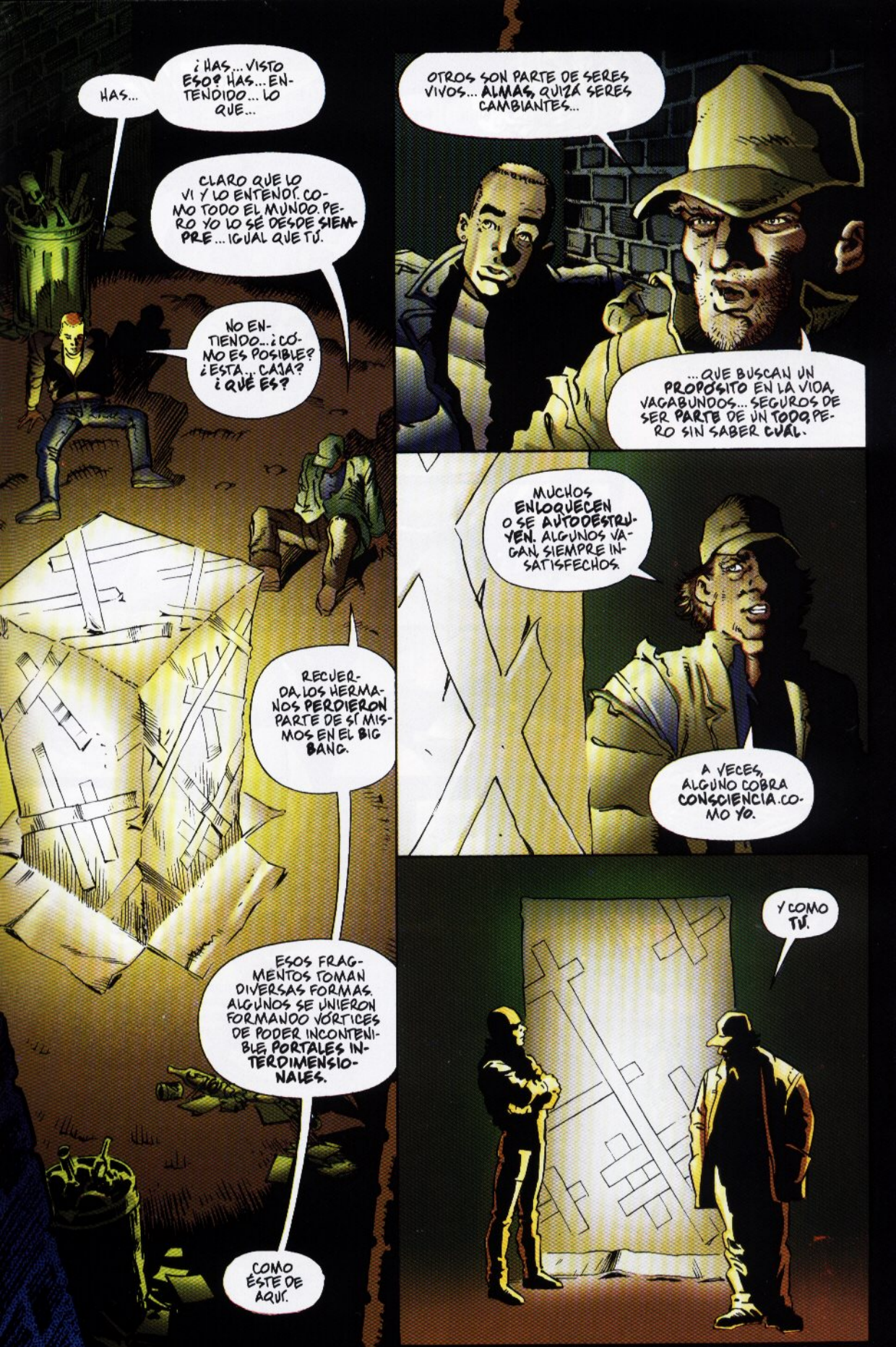
"¡YA ESTÁ, CHICO!"

AL PRINCIPIO... EXISTÍAN DOS ENTIDADES... "HERMANOS" AUNQUE TAMBIÉN ERAN HERMANAS, SIN SEXO, AMBIGUOS.
ERAN YIN Y YANG, BIEN Y MAL, MAIN-YU...
ABARCABAN LA TOTALIDAD... EXCEPTO EL UNO AL OTRO. ERAN TAN SOLO "YO".
UNA VEZ YA LUCHARON, DESATANDO FUERZAS QUE ACABARON Y VOLVIERON A EMPEZAR LA CREACIÓN.
EN LA EXPLOSIÓN, MUERTE Y RENACIMIENTO, LOS HERMANOS SE SEPARARON. SU ESENCIA FRACTURÓ EL NUEVO UNIVERSO EN UN MULTIVERSO.
LOS FRAGMENTOS DE SU ESENCIA SE ESPARCIERON. EL UNIVERSO SE EXPANDIÓ, Y TAMBIÉN LOS HERMANOS.

TARDARON EONES EN RECORDAR SU CONSCIENCIA. TUVIERON QUE PENSAR... ANTES DE PODER SER.
Y EN ESE TIEMPO, EL RECUERDO DEL OTRO SE HABÍA DESVANECIDO.
PERO AHORA, LOS RECIENTES ACONTECIMIENTOS QUE SACUDIERON EL UNIVERSO Y REDEFINIERON LA REALIDAD...
...HAN DADO DE NUEVO CONSCIENCIA MUTUA A LOS HERMANOS.


AL SABER QUE YA NO ERAN "YO" SINO "NOSOTROS" NO PODÍAN EXISTIR CON TAL FALTA DE SINGULARIDAD.
NI TAMPOCO ESTABAN COMPLETOS, PORQUE EN SU ANTIGUA BATALLA, PARTE DE CADA UNO ACABÓ EN EL UNIVERSO DEL OTRO.
SIN EMBARGO, AL OBSERVAR Y ENTENDER LA EXISTENCIA DE SUS RESPECTIVOS GUARDIANES COSMICOS... EL ESPECTRO Y EL TRIBUNAL VIVIENTE... HAN DADO CON LA SOLUCIÓN.
CONVENCIDOS DE QUE SU UNIVERSO RESPECTIVO ES INTRÍNSICAMENTE SUPERIOR AL DEL OTRO...
"AMBOS" DESEABAN SER "COMPLETOS" Y ÚNICOS.
PERO SABÍAN QUE LUCHAR ENTRE ELLOS ERA INÚTIL.
... ENFRENTARÁN A SUS RESPECTIVOS SERES SUPERPODEROSOS EN UNA GUERRA CAPAZ DE ACABAR CON TODAS LAS GUERRAS...
... Y CON UN UNIVERSO.

EL PROBLEMA ES QUE ALGUNOS CAMPEONES SON TAN PODEROSOS QUE LA BATALLA PODRÍA SER ETERNA Y SIN RESULTADO.
ASÍ PUES, LAS REGLAS SON SIMPLES:
QUIEN INMOVILICE PRIMERO AL OTRO, EN CADA CASO, GANA. EL EQUIVALENTE EN LUCHA LIBRE TERRESTRE A UNA PRESA.
LA PARTE QUE PIERDA MÁS COMBATES...
...DESAPARECE PARA SIEMPRE
CADA PAR DE HÉROES SERÁ CONVOCADO EN SU MOMENTO EN UN CAMPO DE BATALLA, Y DEBERÁN LUCHAR, PORQUE SI SE NIEGAN...
...NADA IMPEDIRÁ QUE LOS HERMANOS MISMOS SE ENFRENTEN... Y SI ESO OCURRE...
...SERÁ EL FINAL DE TODO


HAS...
¿HAS... VISTO ESO? HAS... ENTENDIDO... LO QUE...
CLARO QUE LO VI Y LO ENTENDÍ. COMO TODO EL MUNDO. PERO YO LO SÉ DESDE SIEMPRE... IGUAL QUE TÚ.
NO ENTIENDO... ¿CÓMO ES POSIBLE? ¿ESTA... CAJA? ¿QUÉ ES?
RECUERDA, LOS HERMANOS PERDIERON PARTE DE SÍ MISMOS EN EL BIG BANG.
ESOS FRAGMENTOS TOMAN DIVERSAS FORMAS. ALGUNOS SE UNIERON FORMANDO VÓRTICES DE PODER INCONTENIBLE, PORTALES INTERDIMENSIONALES.
COMO ÉSTE DE AQUÍ.
OTROS SON PARTE DE SERES VIVOS... ALMAS, QUIZÁ SERES CAMBIANTES...
...QUE BUSCAN UN PROPÓSITO EN LA VIDA, VAGABUNDOS... SEGUROS DE SER PARTE DE UN TODO, PERO SIN SABER CUÁL.
MUCHOS ENLOQUECEN O SE AUTODESTRUYEN. ALGUNOS VAGAN, SIEMPRE INSATISFECHOS.
A VECES, ALGUNO COBRA CONSCIENCIA. COMO YO.
Y COMO TÚ.

BIEN.
BIEN.
SABEMOS POR QUÉ LUCHAMOS. OJALÁ NO FUERA ASÍ.
LO MISMO DIGO. ¿QUIÉN... ERES?
THOR. HIJO DE ODÍN. DIOS DEL TRUENO. ¿Y TÚ...?
CAPITÁN MARVEL CON LA FUERZA DE HÉRCULES, EL PODER DE ZEUS, LA VELOCIDAD DE MERCURIO...
YA VEO. CAPITÁN, EN UN MOMENTO ASÍ... QUIENES POSEEMOS EL PODER DE LOS DIOSES SÓLO PODEMOS HACER UNA COSA.
Y LO HACEN.
REZAN.

EN OTRO LUGAR...
DISCÍPULO DE LA MUERTE... CONTRA EL SEÑOR DE LA DESTRUCCIÓN.
DIME, DARKSEID... ¿QUIERES APOSTAR SOBRE EL RESULTADO?
APUESTO, PÁLIDA IMITACIÓN DE MÍ...
...QUE PERDERÁS.
EY, ES TU DINERO. SI QUIERES PERDERLO APOSTANDO CONTRA SUPERMAN, ADELANTE.
INCREÍBLE. LA SUERTE DEL UNIVERSO ESTÁ EN JUEGO... ¡Y LA GENTE ESTÁ HACIENDO APUESTAS!

¡HJNNHHHH!
¡CONFÍA EN MÍ, ESPANTAPÁJAROS! NO PARECE MUCHO... ¡PERO ES UNA BUENA REHÉN!
¡NO ESTOY SEGURO, ESPANTAPÁJAROS!
EY... SI QUERÉIS MI OPINIÓN...
...¿POR QUÉ NO VAÍS A BUSCAR UN CEREBRO O A MRS. KING?
¿ESTÁS BIEN?
S-SÍ, PETER. VOLVAMOS AL PLANET... SI TODAVÍA EXISTE.
VAYA... LOIS ESTÁ BIEN ATENDIDA.
AL FIN ME DESHICE DE KENT IBA A VESTIRME DE SPIDEY...
...PERO, CON LOIS EN PELIGRO, NO HE PODIDO CAMBIARME.
POR NO DECIR LO MISMO DEL UNIVERSO.
QUIZÁ DEBERÍA SENTIRME CELOSO.

¡HAGAN SUS APUESTAS! ¡APUESTEN AQUÍ POR EL CAPITÁN MARVEL! ¿EH, RICK?
NI HABLAR, SNAPPER. ¡THOR NO PERDERÁ!
¡ES UNA LOCURA! ¡EN VEZ DE PELEAR, DEBERÍAMOS ESFORZARNOS PARA QUE ESOS BEBÉS CÓSMICOS APRENDAN A JUGAR JUNTOS!
BA-KOW!
¡ASÍ ES!
PERO SI NOS NEGAMOS A PELEAR, NO PODREMOS NI BUSCAR ESA SOLUCIÓN.
¡OOOFFF!

TE AGRADECERÍA QUE TE RINDIERAS, CAPITÁN, PORQUE PODRÍA AHORRARTE MÁS DOLOR.
SHOOM!
¡GRACIAS! PERO CREO QUE SERÁ MÁS CONSTRUCTIVO USAR EL PODER DE ZEUS Y HÉRCULES...
¡...PORQUE LOS GRIEGOS ERAN BASTANTE HÁBILES CON UN DISCO!
KRAK!
CIERTO.

OOOOH, ESTO ME VA A DOLER...
KRUNCH!
¡NO PUEDO DEJAR QUE ME INMOVILICE!
¡¡SHAZAM!!
¡PERFECTO! EL CAPITÁN MARVEL PUDO HABER QUEDADO ATRAPADO...
¡...PERO BILLY BATSON HA PASADO SIN PROBLEMAS!
TIENES UN ALTER EGO MÁS PEQUEÑO Y DÉBIL.
AL MENOS TU SER MORTAL NO ES TULLIDO.
RECUÉRDAME QUE TE PRESENTE A UN CHICO LLAMADO EDDIE.
¡VOLVAMOS A ELLO!
¡SHAZAM!

¡EL RAYO ES LA CLAVE DE TU PODER!
ENTONCES SÓLO MI BUENA DISPOSICIÓN PERMITIRÍA QUE TE ALCANZARA... Y NO ME SIENTO BIEN DIS...
¡UNNHHHH!
SHAZAAK!
YACE ATURDIDO DURANTE LARGO RATO, Y...
PARECE QUE EL TRIUNFO ES MÍO... AUNQUE ES UNA VICTORIA AMARGA.
PERO, ¿DÓNDE ESTÁ EL MJOLNIR? ¿ACASO ESE RAYO SOBRENATURAL LE CAUSÓ ALGÚN "CORTOCIRCUITO"?
DE SER ASÍ ¿DÓNDE PUEDE HABER ATERRIZADO?

¿QUÉ ES ESO?
PARECE UN MARTILLO NÓRDICO DE BATALLA.
Y LA INSCRIPCIÓN...
¿"...SI ES DIGNO..."?
"AQUEL QUE SOSTENGA ESTE MARTILLO, SI ES DIGNO, POSEERÁ EL PODER DE... THOR"
NO LO ENTIENDO. "DIGNO" ES UNA PALABRA MUY SUBJETIVA. ¿CÓMO SE DETERMINA LA DIGNIDAD PARA POSEER EL PODER...?
¡ARRRHHHH!

EN OTRO LUGAR...
ESTATE QUIETO. ACABARÉ RÁPIDAMENTE Y TE AHORRARÁS HERIDAS SERIAS.
ME ENCANTARÍA... PERO ERES TAN LENTO QUE NO PUEDO EVITAR ESQUIVARTE.
¿CÓMO PERDISTE LA MANO? ¿SE TE CAYÓ DÁNDOTE PALMADITAS EN LA ESPALDA?
A ESTE PASO, NINGUNO ACERTARÁ NI UN...
RECONÓCELO, OREJAS PUNTIAGUDAS... ESTAMOS DEMASIADO IGUALADOS.
BACHOOM!
CREO QUE SE DICE "GOLPE"!

¿P-PAPÁ? ESA COSA RARA CON ESOS... ESOS...
...DIOSES...
¿LO HAS...?
SÍ, CHICO, LO VI. ERA COMO SOÑAR BIEN DESPIERTO.
¡EN TODA MI VIDA, NUNCA VI NADA COMO...!
¡ESO! PAPÁ... ¿¡VES ESO!?
¡¡UN TORNADO!!
¡¡OOOFFF!! ¡¿FLASH...?!
¡ERES RÁPIDO, MERCURIO, LO ADMITO!
¡EN TU UNIVERSO QUIZÁ SEAS EL HOMBRE MÁS RÁPIDO!
¡PERO EL COCHE MÁS RÁPIDO ES UNA TORTUGA ANTE UN REACTOR!

LÁSTIMA QUE DEBAMOS PELEAR. SERÍAMOS MEJORES COMO AMIGOS QUE COMO ENEMIGOS.
TENGO...
...¡UNH!...
...MÁS QUE DE SOBRA...
...¡OOOF!...
...¡DE AMBOS!...
¡BUENO, NO MATES AL MENSAJERO, PERO TU UNIVERSO TIENE PROBLEMAS!
SÓLO NECESITO MI TRIUNFO... ¡PARA QUE MI UNIVERSO SOBREVIVA!
BEEEEEEEP!
UH
OH
SCREEECH!

¡PAPÁ! NO VAMOS A CONSEGUIR...
¡...LOOOOOO!
¡AHHHUKKK!
¡HUKKK!
P-PERDÓN... TRAGUÉ ¡AHUKK! HUMO...
¡EY! CUI...
¡UNHHH!
QUÉ MARAVILLOSO TRIUNFO SERÁ...
...DERROTAR A QUIEN HA ARRIESGADO LA VIDA POR OTROS.
INCLUSO HE DISFRUTADO, PORQUE ME IRRITABA ENCONTRAR A ALGUIEN MÁS RÁPIDO QUE YO.
VAYA "AMIGO" HABRÍA SIDO, DE PODER...
¡CASI LO CONSIGUES!
¡UNHHH!
PERO EL QUE DUDA... PIERDE.

EN OTRO LUGAR...
SPLOOSH!
¡CUIDADO, NADADOR!
¿QUÉ? ¿ESTÁ NAMOR...?
DICES SER UN REY ATLANTE, ¿EH, AQUAMAN?
¡NI ME DIVIERTES NI ME IMPRESIONAS!
¿SABES? YO PUEDO SER CARGANTE. PERO TÚ ERES INSUFRIBLE, NAMOR. SERÁ EL TRABAJO.
RÍNDETE, ATLANTE IMPOSTOR, AHORRANOS TIEMPO PARA QUE PODAMOS DESARROLLAR ALGÚN PLAN ALTERNATIVO.
TU FUERZA NO ES RIVAL PARA LA MÍA.
AH, PERO POR SUERTE TENGO MIS RECURSOS.

LAS MALAS NOTICIAS SON QUE EL CABLE ES IRROMPIBLE. LAS BUENAS, QUE ME ALUCINA TU PEINADO.
¡BUFON! ¡SERÁ IRROMPIBLE PARA TI PERO NO PARA EL SEÑOR DE ATLANTIS!
BUENO, YO EN ATLANTIS SOY TODO UN SEÑOR.
¿TODO UN...?
¿QUE ERES? ¿¡IDIOTA!?
¿ES QUE NO RESPETAS LO QUE ESTÁ EN JUEGO?
¿"RESPETAR"? SI PENSARA DEMASIADO EN ELLO, ME ESCONDERÍA HASTA QUE PASARA TODO.
DISCULPA QUE MANTENGA LA CORDURA A MI MANERA.
DISCULPA TÚ QUE TERMINE ESTA FARSA. ESTÁS INDEFENSO, Y NO ME HAS INMOVI...
¿...LIZADO?
¡WAM!
ÉSA ES TU DEBILIDAD. DEMASIADO NOBLE PARA HACER TRAMPAS.
AHORA ESTÁS INMOVILIZADO.

Y...
ESTOY BIEN, PETER. DE VERDAD. NO TE PREOCUPES...
... AUNQUE TE LO AGRADEZCO.
MI HÉROE.
BATALLA
APUESTA
NAMOR CONTRA AQUAMAN
9 A 1
FLASH CONTRA MERCURIO
6
THOR CONTRA CAPITÁN
IGUAL
VAYA... ¡CREO QUE LE GUSTO!
BUEN CHICO. AUNQUE NO ES CLARK, CLARO.
¿QUÉ ES ESTO?
¿MIS EMPLEADOS SE TIRAN LOS TEJOS? NO LO APRUEBO.
¡ES KINGPIN!
¿EM... EMPLEADOS? ¿¡QUIÉN ES USTED!?
ME LLAMO WILSON FISK, SEÑOR. Y HE ADQUIRIDO ESTA EMPRESA.
ASÍ QUE VIGILE SUS MODALES.
NO ME HAGA ENFADAR.

"LA FURIA ES EL PRIMER PASO DE LA GUERRA TOTAL."
"Y LA GUERRA TOTAL ES ALGO MUY DESAGRADABLE."
¡CONTINUARÁ EN MARVEL VERSUS DC Nº3!
(¡DONDE SABREMOS LOS RESULTADOS DE
LAS BATALLAS DEL SIGLO!)
¡A LA VENTA EL PRÓXIMO MES!

JÚBILO

Nombre Verdadero: Jubilation Lee
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Conocida públicamente
Ocupación actual: Aventurera
Ocupaciones anteriores: Estudiante de secundaria
Lugar de nacimiento: Beverly Hills, California, Tierra-Marvel
Estado civil: Soltera
Base habitual de operaciones: Escuela del Profesor Xavier para Jóvenes Talentos, Academia de Massachusetts, Tierra-Marvel
Grupo de afiliación actual: Generación-X
Altura: 1m. 66 cms. **Peso**: 47 kgs.
Ojos: Azules **Pelo**: Negro
Poderes sobrehumanos: Habilidad sobrehumana para generar glóbulos de energía llamados "fuegos artificiales", capaces de provocar varios efectos, entre ellos: luz cegadora y ondas explosivas
Fuente de sus poderes: Mutación benévola
Habilidades especiales: Combatiente cuerpo a cuerpo mejor de lo normal
Armas: Ninguna
Primera aparición: *Uncanny X-Men* nº 244 USA (1989)

ROBIN

Nombre Verdadero: Tim Drake
Otros alias actuales: Alvin Draper
Identidad dual: Secreta
Ocupación actual: Estudiante de secundaria
Ocupaciones anteriores: Ninguna
Lugar de nacimiento: Gotham City, USA, Tierra -DC
Estado civil: Soltero
Base habitual de operaciones: Gotham City
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 61 cms. **Peso**: 54 kgs.
Ojos: Azules **Pelo**: Negro
Poderes sobrehumanos: Ninguno
Fuente de sus poderes: No es aplicable.
Habilidades especiales: Soberbio experto en artes marciales y acróbata, increíblemente versado en ciencia detectivesca e informática.
Armas: El traje de Robin esta hecho virtualmente a prueba de fuego y de balas, y contiene numerosos artefactos como cápsulas de gas, lasers y dardos arrojadizos. También usa una honda y un bastón plegable.
Primera aparición: *Batman* nº 457 USA (1990)

FLASH

Nombre Verdadero: Wallace West
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Conocida generalmente
Ocupación actual: Superhéroe
Ocupaciones anteriores: Estudiante, funcionario de hacienda, mensajero urgente
Lugar de nacimiento: Blue Valley, Nebraska, USA, Tierra-DC
Estado civil: Soltero
Base habitual de operaciones: Keyston City
Grupo de afiliación actual: Liga de Justicia
Altura: 1m. 83 cms. **Peso:** 78 kgs.
Ojos: Verdes **Pelo:** Pelirrojo
Poderes sobrehumanos: Es el hombre más rápido del mundo, puede propulsarse a velocidades que se acercan a la de la luz; puede "prestar" velocidad a objetos y personas ya en movimiento; vibra a través de barreras, y deja una carga cinética, explosiva,a su paso; usando la velocidad, puede generar calor y vibraciones destructivas.
Fuente de sus poderes: Canaliza directamente la energía de una fuente extradimensional conocida como el "campo de la velocidad"
Habilidades especiales: (ver Poderes sobrehumanos)
Armas: Ninguna
Primera aparición: Como héroe adolescente, Kid Flash: *Flash* nº 110 USA (1959). Como Flash : *Crisis en Tierras Infinitas* nº 12 (1986)

DC VERSUS MARVEL COMICS

MERCURIO

Nombre verdadero:
Pietro Maximof
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Conocida públicamente
Ocupación actual: Aventurero
Ocupaciones anteriores: Terrorista, agente gubernamental
Lugar de nacimiento: Montaña de Wundagore
Estado civil: Casado (esposa: Crystal)
Base habitual de operaciones: Mansión de Los Vengadores, New York City
Grupo de afiliación actual: Los Vengadores
Altura: 1m. 83 cms. **Peso:** 78 kgs.
Ojos: Azules **Pelo:** Plateado
Poderes sobrehumanos: Velocidad sobrehumana (límite máximo: velocidad del sonido), tiempo de reacción, resistencia
Fuente de sus poderes: Mutación benévola
Habilidades especiales: Maestría en la lucha a alta velocidad.
Armas: Ninguna
Primera aparición: *X- Men* nº 4 USA (1964)

THOR

Nombre verdadero: Thor
Otros alias actuales: Ninguno
Antiguos alias: Dr. Donald Blake, Sigurd Jarlson
Identidad dual: No es aplicable
Ocupación actual: Aventurero
Ocupaciones anteriores: Guerrero, Príncipe de Asgard
Lugar de nacimiento: Una cueva en Noruega, Tierra Marvel
Estado civil: Soltero
Base habitual de operaciones: Mansión de Los Vengadores, New York City
Grupo de afiliación actual: Los Vengadores
Altura: 1m. 98 cms. **Peso**: 288 kgs.
Ojos: Azules **Pelo**: Rubio
Poderes sobrehumanos: Fuerza sobrehumana, resistencia y capacidad de recuperación
Fuente de sus poderes: Herencia asgardiana
Habilidades especiales: Experto en combate cuerpo a cuerpo y en el uso del martillo de batalla
Armas: El martillo encantado Mjolnir, virtualmente indestructible y capaz de invocar tormentas y transporte a través de vórtices espacio-dimensionales
Primera aparición: *Journey Into Mystery* nº 83 USA (1962)

CAPITÁN MARVEL (DC)

Nombre verdadero: Billy Baston
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Secreta
Ocupación actual: Estudiante, locutor de radio
Ocupaciones anteriores: Ninguna
Lugar de nacimiento: Fawcett City, USA ,Tierra-DC
Estado civil: Soltero
Base habitual de operaciones: Fawcett City
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 88 cms. **Peso**: 99 kgs.
Ojos: Azules **Pelo**: Negro
Poderes sobrehumanos: Posee el poder de Shazam... es capaz de utilizar la sabiduría de Salomón, la fuerza de Hércules, la Resistencia de Atlas, el poder de Zeus, el coraje de Aquiles y la Velocidad de Mercurio
Fuente de sus poderes: Concedidos por el anciano mago Shazan a través de un pacto con los dioses
Habilidades especiales: Ninguna
Armas: Ninguna
Primera aparición: *Whiz Comics* nº 1 USA (1940)

CATWOMAN

Nombre verdadero: Selina Kyle
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Secreta
Ocupación actual: Criminal profesional
Ocupaciones anteriores: Ninguna
Lugar de nacimiento: Gotham City , USA Tierra-DC
Estado civil: Soltera
Base habitual de operaciones: Gotham City
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 81 cms. **Peso**: 63 kgs.
Ojos: Verdes **Pelo**: Negro
Poderes sobrehumanos: Ninguno
Fuente de sus poderes: No es aplicable
Habilidades especiales: Atleta de nivel olímpico, soberbia experta en artes marciales, ladrona experta
Armas: Látigo, garras retraíbles en botas y guantes, garfios, además de diversos artefactos de alta tecnología para robos
Primera aparición: *Batman* nº 1 USA (1940)

DC VERSUS MARVEL COMICS

ELEKTRA

Nombre verdadero: Electra Natchios
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Conocida públicamente
Ocupación actual: Aventurera
Ocupaciones anteriores: Asesina, cazarrecompensas
Lugar de nacimiento: Cerca de las islas del Egeo, Tierra-Marvel
Estado civil: Soltera
Base habitual de operaciones: Gotham City
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 76 cms. **Peso**: 59 kgs.
Ojos: Azules **Pelo** : Negro
Poderes sobrehumanos: Poderes psíquicos limitados, incluida la proyección de ilusiones y la creación de lazos psíquicos que permiten la comunicación mental
Fuente de sus poderes: Entrenamiento
Habilidades especiales: Atleta de nivel olímpico, experta en combate cuerpo a cuerpo y en técnicas ninja japonesas
Armas: Sai (daga de tres puntas)
Primera aparición: *Daredevil* nº 168 USA (1981)

ESTELA PLATEADA

Nombre verdadero: Norrin Radd
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: No es aplicable
Ocupación actual: Aventurero interestelar
Ocupaciones anteriores: Heraldo de Galactus
Lugar de nacimiento: Zenn-La, sistema Deneb, galaxia de la Vía Lactea, Universo-Marvel
Estado civil: Soltero
Base habitual de operaciones: Espacio conocido
Grupo de afiliación actual: Star Master
Altura: 1m. 93 cms. **Peso**: No se ha revelado
Ojos: Plateados (sin pupila) **Pelo**: Ninguno
Poderes sobrehumanos: Fuerza sobrehumana, resistencia y capacidad de recuperación, habilidad de sobrevivir sin comida ni oxígeno, sentidos especialmente agudos, habilidad de proyectar energía cósmica con diversos efectos
Fuente de sus poderes: Inbuidos por el poder cósmico de Galactus
Habilidades especiales: Surfista experto, hábil en la reorganización molecular
Armas: Ninguna
Parafernalia: Una tabla de surf que responde a sus órdenes mentales
Primera aparición: *Fantastic Four* nº 48 USA (1966)

MARVEL COMICS VERSUS DC

LINTERNA VERDE

Nombre verdadero: Kyle Rayner
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Secreta
Ocupación actual: Artista profesional
Ocupaciones anteriores: Miembro de Los Nuevos Titanes
Lugar de nacimiento: Los Ángeles, California, Tierra-DC
Estado civil: Soltero
Base habitual de operaciones: New York City
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 81cms. **Peso**: 73 kgs.
Ojos: Castaños **Pelo**: Negro
Poderes sobrehumanos: (Ver Armas)
Fuente de sus poderes: El último anillo energético de Linterna Verde (ver Armas)
Habilidades especiales: Artista
Armas: El arma más poderosa del unuverso, el anillo energético de Kyle puede crear virtualmente cualquier cosa o cualquier efecto que sea capaz de imaginar... un exoesqueleto generado por el anillo, cualquier tipo de armamento, arma o escudo. Puede protegerlo de pácticamente cualquier ataque y le permite viajar a velocidades increíbles. Requiere ser recargado ocasionalmente cuando la energía se agota.
Primera aparición: Como Kyle Rayner: *Green Lantern* nº 48 USA (2ª serie, 1993). Como Linterna Verde: *Geen Lantern* nº 50 USA (2ª serie, 1993)

AQUAMAN

Nombre verdadero: Orin
Otros alias actuales: Arthur Curry
Identidad dual: Conocida públicamente
Ocupación actual: Protector de los mares y los océanos
Ocupaciones anteriores: Luchador contra el crimen, Rey de Poseidonis, miembro de La Liga de la Justicia
Lugar de nacimiento: Atlantis, Tierra-DC
Estado civil: Separado
Base habitual de operaciones: Móvil
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 86 cms. **Peso**: 147 kgs.
Ojos: Azul marino **Pelo**: Rubio
Poderes sobrehumanos: Habilidad de comunicarse directamente con la vida marina, habilidad de sentir las emociones primarias de las criaturas acuáticas, puede nadar bajo el agua a velocidades de hasta 160 kms. por hora, puede soportar temperaturas y presiones extremas
Fuente de sus poderes: Hijo de brujo y de reina atlante
Habilidades especiales: Excelente en el combate cuerpo a cuerpo
Armas: Garfio que sustituye su mano izquierda, capaz de disparar un fino cable que sirve para apresar a un enemigo o como soga para subir o balancearse. El garfio también puede perforar objetos
Primera aparición: *More Fun Comics* nº 73 USA (1941)

DC VERSUS MARVEL COMICS

NAMOR

Nombre verdadero: Namor McKenzie
Otros alias actuales: Ninguno
Identidad dual: Conocida públicamente
Ocupación actual: Jefe ejecutivo de Oracle, Ltd.
Ocupaciones anteriores: Monarca de Atlantis
Lugar de nacimiento: Capital del Imperio Atlante, Tierra-Marvel
Estado civil: Viudo
Base habitual de operaciones: Océano Atlántico
Grupo de afiliación actual: Ninguno
Altura: 1m. 89 cms. **Peso**: 140 kgs.
Ojos: Verdes **Pelo**: Azul-gris
Poderes sobrehumanos: Fuerza sobrehumana, resistencia y capacidad de recuperación, habilidad para respirar bajo el agua y sobrevivir a la presión del fondo del océano, habilidad de volar
Fuente de sus poderes: Nació como híbrido entre humano y sirénido
Habilidades especiales: Experto espadachín, experto estratega
Armas: Ninguna
Primera aparición: *Marvel Comics* nº 1 USA (1939)

MARVEL vs. DC nº 2. Publicación de Editorial Planeta-DeAgostini, S.A. Aribau, 185. 08021-Barcelona. ISBN obra completa: 84-395-5638-1. ISBN volumen 2: 84-395-5640-3. Es una realización de Comics Forum. Presidente: José Manuel Lara Bosch. Director General: Carlos Fernández. Director Editorial: Antonio Martín. Editor: Sergi Gras. Copyright © 1996 Marvel Characters Inc. y DC Comics, New York. Copyright © 1997 Editorial Planeta-DeAgostini, S.A. sobre la presente edición. (I/1997). Reservados todos los derechos. Este número comprende el material del *comic-book* USA *Marvel versus DC/DC versus Marvel* nº 2 (1996), y sus personajes y características son propiedad de Marvel Characters Inc. y DC Comics y se editan por acuerdo con Panini S. p. A. Imprime: Gayban Grafic. C./ Almirante Oquendo, 1-9. 08020-Barcelona. Depósito Legal: B-44328/96. Distribuye: Midesa. Carretera de Irún, km. 13,350 (Variante de Fuencarral). 28049-Madrid. Tfno.: (91) 662 10 00. El precio en Canarias, Ceuta y Melilla incluye gastos de transporte. Printed in Spain/Impreso en España.

por la edición española:

TRADUCCIÓN
ERNEST RIERA

ROTULACIÓN
MÓNICA SÁNCHEZ

REALIZACIÓN TÉCNICA
MARCE HERNÁNDEZ

Comics Forum y Ediciones Zinco presentan

EL COMBATE DEL SIGLO

Se enfrentan héroes de dos Universos:

CAPITÁN AMÉRICA** vs. BATMAN*

HULK** vs. SUPERMAN*

SPIDER-MAN** vs. SUPERBOY*

LOBEZNO** vs. LOBO*

TORMENTA** vs. WONDER WOMAN*

MARVEL COMICS VERSUS DC

Nº1 en Diciembre, cortesía de Ediciones Zinco
Nº2 en Diciembre, cortesía de Comics Forum
Nº3 en Enero, cortesía de Comics Forum
Nº4 en Mayo, cortesía de Ediciones Zinco

Y, además, entre Febrero y Marzo...

¡Llega el Universo Amalgam!

¡EL ACONTECIMIENTO DEL AÑO!

Copyright©1995 DC Comics and Marvel Characters, Inc. All Rights Reserved.
DC logo© DC Comics. Marvel logo© Marvel Characters, Inc.
*TM DC Comics. **TM Marvel Characters, Inc.